

Bücherheldinnen.  
Bücherhelden.

Lesen mehr als Worte

Lies-was-Wochen 2021  
11. bis 31. Oktober 2021



**Veranstaltungsformate in den Bibliotheken**

**Steirische Lies-was-Wochen 2021**

[www.leseland-steiermark.at](http://www.leseland-steiermark.at)



## Steirische Lies-was-Wochen 2021

Das Motto der „Lies-was-Wochen“ lautet: mitlesen, mitmachen und mitlachen! Während der „Lies-was-Wochen“ werden Öffentliche Bibliotheken verstärkt zu Veranstaltungsorten und machen das Thema „Lesen“ zu einem besonderen Erlebnis. Die Veranstaltungsformate sind zahlreich, abwechslungsreich und kreativ. Hier erhalten Sie einen kurzen Überblick zu möglichen Leseveranstaltungen im Rahmen der „Lies-was-Wochen“ 2021.

### 1. Escape the Library (Idee: Rachel van Kooij)

Beschreibung:	Beim „Escape the Room“-Spiel geht es darum, aus der Bibliothek zu „entkommen“. Dazu müssen anhand von Hinweisen Bücher gefunden werden. Diese Hinweise können Texthinweise (z. B. Klappentext), Bilder oder Gegenstände sein, die auf den Verlag, die Verfasserin/den Verfasser, den Buchtitel, den Covertext uvm. hinweisen. In den Büchern befinden sich Fragen zu Textstellen, die gelesen werden müssen, um die richtige Antwort zu finden. Die richtigen Antworten ergeben einen Code, der die SpielerInnen aus der Bibliothek „befreit“. Das Spiel kann von ein bis drei Gruppen gespielt werden (drei Farbgruppen). Siehe <a href="http://Escape the Room   wirlesen.org">Escape the Room   wirlesen.org</a> .
Dauer:	ca. 2h

### 2. Fanfiction-Schreibwettbewerb

Beschreibung:	Unter Fanfiction versteht man das Weiterentwickeln von Charakteren oder Geschichten, die es bereits gibt. Ein Fan schmückt die vorhandene Geschichte aus, schreibt sie weiter oder um. Z.B. ein Fan der Harry-Potter-Reihe schreibt evtl. ein neues Abenteuer für Harry oder widmet sich den Geschehnissen in einem anderen Haus von Hogwarts und erfindet eine ganz neue Geschichte mit bekannten Charakteren oder auch bekannten Schauplätzen. Der Fantasie ist keine Grenze gesetzt.
Dauer	Abschlussveranstaltung: ca. 1h Zeitraum des Wettbewerbs: ca. 4 Wochen

### 3. Workshop aus der Reihe „Labuka Regional Atelier“

Beschreibung	Workshop zu einem der folgenden Kinderbücher inklusive Rätsel- und Bastelaktivitäten.  „Pippi Langstrumpf zieht in die Villa Kunterbunt“ „Fische im Wohnzimmer“ „Einmal um die Welt“ „Die Reise“ „Der Wechstabenverbuchsler“ „Pippilothek???“
Dauer	ca. 2h

### 4. Workshop zu einer Labuka Regional Do-it-yourself-Box

Beschreibung	Lesepädagogischer Workshop zu einem der folgenden Kinderbücher aus der Reihe Labuka Regional Do-it-yourself-Box mit anschließender Rätsel- und Bastelaktivität: <ul style="list-style-type: none"> <li>• „Tomte Tummetott“ nach einem Buch von Astrid Lindgren</li> <li>• „Pippi Langstrumpf feiert Geburtstag“ nach einem Buch von Astrid Lindgren</li> <li>• „Die Welt der Bäume“ – Box nach dem Buch „Ein Jahr im Wald“ von Emilia Dziubak</li> <li>• „Herr Glück und Frau Unglück“ nach einem Buch von Antonie Schneider/Susanne Straßer</li> <li>• „Wolkenbrot“ nach einem Buch von Baek Hee Na</li> <li>• „Der höchste Bücherberg der Welt“ nach einem Buch von Rocio Bonilla</li> <li>• „Komm mit ans Meer“ MINT-Box nach dem Buch „Erforsche das Meer“ von Anke M. Leitzgen/Anna Bockelmann</li> <li>• „Die Zeitdetektive – Verschwörung in der Totenstadt“ nach einem Buch von Fabian Lenk</li> <li>• „Die Märchen von Beedle dem Barden“ nach einem Buch von J.K. Rowling</li> <li>• „Maggie und die Stadt der Diebe“ nach einem Buch von Patrick Hertweck</li> </ul>
Dauer	ca. 2h

### 5. Fotowettbewerb

Beschreibung	Fotowettbewerb zum Thema Lesen. Bei der Abschlussveranstaltung werden alle TeilnehmerInnen eingeladen und die Bibliothek verwandelt sich an diesem Abend in ein Fotoatelier, wo alle Fotoeinsendungen bestaunt werden können.
Dauer	Abschlussveranstaltung, ca. 1h Zeitraum des Wettbewerbs: ca. 6 Wochen

## 6. BuchSpurenSuche

Beschreibung	Spannendes Detektivspiel rund ums Thema Lesen. Die Aufgabe der Kinder ist es, versteckte Gegenstände zu ausgewählten Büchern zu finden und diese den richtigen Büchern zuzuordnen. In einem weiteren Schritt stellen sie Vermutungen über den Inhalt der einzelnen Bücher an. Zur Überprüfung darf gemeinsam in den Büchern geblättert werden und so tauchen die Kinder in neue Bücherwelten ein!
Dauer	ca. 1h

## 7. Lesenacht

Beschreibung	In der Lesenacht verbringen Kinder oder Jugendliche eine Nacht in der Bibliothek. Am Abend wartet ein spannendes Spieleprogramm auf die TeilnehmerInnen und danach wird noch in Büchern gelesen oder aus Büchern vorgelesen. Am nächsten Morgen wartet ein kleines Frühstück auf die Kinder und Jugendlichen.
Dauer	eine Nacht; Stationsspiele ca. 2,5 h

## 8. Spielenacht mit lesebezogenen Brettspielen (Variation: Nachmittag)

Beschreibung	Spielenacht bzw. Spielenachmittag in der Bibliothek
Dauer	Eine Nacht; Stationsspiele ca. 2,5 h

## 9. Brettspielaktion

Beschreibung	Brettspiele, Gesellschaftsspiele, Spielturniere etc. warten auf die TeilnehmerInnen
Dauer	ca. 2 Stunden



## 10. Lese-Wanderung

Beschreibung	Lese-Wanderung inklusive Schnitzeljagd und gemütlichem Beisammensein
Dauer	Beliebig – 1 Stunde bis hin zu Halbtag- oder Ganztagswanderung

## 11. Pop up-Bibliothek

Beschreibung	In einem leerstehenden Geschäftslokal, einem schattigen Park oder einem anderen einladenden Plätzchen entsteht eine Pop up-Bibliothek mit Bücherkisten und mobilen Regalen. BesucherInnen haben die Möglichkeit, dort spontan Bücher auszuleihen.
Dauer	1 bis 1,5 h

## 11. Bücherbingo

Beschreibung	Bücherbingo ist ein Ratespiel mit einer Vielzahl an Büchern (und anderen Medien). Es geht um das Erkennen typischer Merkmale dieser Medien und um Schnelligkeit.
Dauer	1 Stunde

## 12. Bibliotheksquiz

Beschreibung	Quiz zu einem speziellen Thema rund um die Bibliothek und das Thema Lesen
Dauer	1 Stunde

## 13. Book-Slam

Beschreibung	Bei einem Book-Slam geht es um die kreative, kurze Vorstellung eines Buches. Es gibt verschiedenste Möglichkeiten, wie die Buchvorstellung aussehen kann, wie z.B. ein Lied, ein Reim, ein Tanz, eine Illustration, ein Puppenspiel oder ein Rollenspiel in Gruppenarbeiten. Der Fantasie sind keine Grenzen gesetzt.
Dauer	2 bis 3 h



#### 14. Kinder-Lese-ReporterInnen

Beschreibung	Kinder werden zu Lese-ReporterInnen und interviewen Persönlichkeiten des Ortes wie z.B. BürgermeisterIn, Pfarrer, LehrerIn zum Thema Lesen. Die Ergebnisse werden anschließend z.B. in der Bibliothek präsentiert.
Dauer	2 bis 3 h

#### 15. Experimente-Nachmittag in der Bibliothek

Beschreibung	Ein spannender und abwechslungsreicher Experimentier-Nachmittag in der Bibliothek zu einem ausgewählten Thema
Dauer	1 bis 2 h

#### 16. Buchmacherei – wir gestalten unser eigenes Buch

Beschreibung	Kinder werden selbst zu IllustratorInnen und AutorInnen und gestalten ihr eigenes Bilderbuch. Viel Bastelspaß ist garantiert!
Dauer	2 Stunden

#### 17. Pressekonferenz „Future Fiction“

Beschreibung	Kinder und Jugendliche gestalten eine Nachrichtenmeldung, die in der Zukunft spielt. Dafür brauchen sie vor allem viel Fantasie!
Dauer	2 bis 3 h

#### 18. Packe deinen Bücherkoffer!

Beschreibung	Kinder helfen BibliothekarInnen bei der Auswahl von Büchern zu verschiedenen Themen und entscheiden somit, welche Bücher aus Bücherkisten in den Bücherkoffer kommen. Kinder werden zu EntscheidungsträgerInnen und lernen viele neue Bücher kennen.
Dauer	1 Stunde



## 19. Geschichtenfrühstück in der Bibliothek

Beschreibung	Gemütliches Frühstück in der Bibliothek inklusive spannenden Geschichten aus den Lieblingsbüchern der Kinder, die diese selbst mitbringen und vorstellen dürfen.
Dauer	2,5 Stunden

## 20. Leseanimation kreativ!

Beschreibung	Lassen Sie sich von der Kreativität der BibliothekarInnen überraschen! Es könnte der Dreh eines kleinen Videos, ein kurzes Theaterstück, eine Bastelarbeit oder das Schreiben einer Geschichte auf Sie warten. Entdecken Sie es selbst.
Dauer	2,5 Stunden

## 21. Meet the author! – AutorInnenlesung und Begegnung

Beschreibung	AutorInnenlesung inklusive anschließender Fragestunde oder Workshop mit der/m AutorIn.
Dauer	2,5 Stunden

Informieren Sie sich über die „Lies-was-Wochen“ in Ihrer Örtlichen Bibliothek!

11. bis 31. Oktober 2021